



**SOMOS**  
ARTE, CIENCIA Y  
**DESARROLLO**  
CULTURAL



**Universidad Autónoma de Zacatecas**  
**“Francisco García Salinas”**  
Unidad Académica de Cultura

<b>Programa Académico:</b> Licenciatura en Cultura Física y Deporte	<b>Plan de estudios:</b> 2018
<b>Unidad Didáctica:</b> Nuevas tendencias del deporte moderno	<b>Clave de la UDI:</b> 7NUTDM
<b>Créditos:</b> 6	<b>Eje curricular:</b> Técnico deportivo
<b>Semestre:</b> Séptimo	<b>Responsables:</b> MEF. Daniel Menchaca Fajardo MEF. Ana Patricia Escobedo Lara
<b>Horas semana mes</b> 2	<b>Horas semana práctica</b> 2
<b>UDI's precedentes:</b>	<b>UDI's subsecuentes:</b>

<b>Competencia de la UDI:</b>	Enseñar y dar a conocer otras alternativas deportivas, incentivando la promoción de nuevas prácticas con un proceso estructurado de formación, encargadas de promover estas tendencias; buscando desde un proceso formativo, el conocimiento y desarrollo de estas modalidades.
-------------------------------	---

	<p><b>1. Tendencias deportivas</b></p> <p>1.1 ¿Qué Es Una Tendencia?</p> <p>1.2 Características</p> <p>1.3 Historia del deporte</p> <p>1.4 Deportes Olímpicos</p>
--	---

**Unidades de competencia**

**2. Tendencias fitness**

- 2.1 Entrenamientos online
- 2.2 Entrenamientos con el peso corporal
- 2.3 Actividades al aire libre
- 2.4 HIIT
- 2.5 HILIT
- 2.6 Crossfit
- 2.7 Indoor Cicylgyng
- 2.8 Entrenamiento de pesas
- 2.9 Entrenamiento funcional
- 2.10 Yoga
- 2.11 Pilates

**3. NTD (Nuevas Tendencias del Deporte)**

- 3.1 Slackline
- 3.2 Lacrosse
- 3.3 Street workout
- 3.4 Futbol freestyle
- 3.5 Roller freestyle
- 3.6 Bmx flatland
- 3.7 Bmx dirt jump
- 3.8 Bmx park
- 3.9 Roller derby
- 3.10 Skateboarding
- 3.11 Panna street
- 3.12 Touckball
- 3.13 Roller dance
- 3. 14 Breake dance

**4. Deporte extremo**

- 4.1 Surf
- 4.2 Ciclismo de montaña
- 4.3 Ala delta
- 4.4 Paracaidismo Parapente
- 4.5 Alpinismo,
- 4.6 Bungy jumping

**5. Tecnología en el deporte, grandes cambios y mejoras para el sector**

- 5.1 Termografía
- 5.2 Cámaras de alta velocidad
- 5.3 Sistemas de visión artificial
- 5.4 Free dimensional
- 5.5 Reactividad de los materiales
- 5.6 Equipo de medición

<b>Estrategias de enseñanza y aprendizaje</b>	• Conocerá las nuevas alternativas del Deporte Moderno
	• Resolverá Problemas en el ámbito de la cultura Física y Deporte
	• Utilizará las nuevas modalidades deportivas en el campo laboral
	• Aprovechará el ocio, el tiempo libre y la sana convivencia con un componente deportivo

<b>Recursos y materiales empleados</b>	• Pizarrón, presentaciones Proyección de imágenes
	• Canchas espacios deportivos
	• Videos
	• Libros específicos de la Materia

### **Bibliografía:**

- Carreño, Fernando M. "Tokio 2020: la cuarta suspensión de unos juegos olímpicos". Marca, 22 de mar. 2020. Fecha de consulta: 11/05/2020  
<https://www.marca.com/olimpismo/2020/03/22/5e779e3ee2704e2c7b8b4573.html>
- "Historia de los juegos olímpicos". Comité Olímpico Argentino. Fecha de consulta: 11/05/2020 [Desde Atenas 1896 hasta Rio 2016] <https://www.coarg.org.ar/institucional/sponsors-coi/item/209-historia-de-los-juegosol%C3%ADmpicos>
- Martínez de Osaba y Goenaga, Juan A. y Cordero González, Ania Teresa. "Atenas 1896: comienzan los juegos". Podium, Revista de Ciencia y Tecnología en la Cultura Física, vol. 12(2), may./agos. 2017, pp. 167-171. Fecha de consulta: 11/05/2020  
<http://podium.upr.edu.cu/index.php/podium/article/view/696>
- Pantoja-Agreda, F. U., Cardona-Álvarez, L. M., & Hurtado-Castaño, C. A. (2021). Desde la interdisciplina a la transdisciplina, mediante un reto industrial. REVISTA POLITÉCNICA, 17(33), 110-125
- Thompson, W.R. (2014) Worldwide survey reveals of fitness trend for 2015. ACSM's Health & Fitness Journal, 14 (6) pp. 8-17.
- Thompson, W. R. (2021). Worldwide survey of fitness trends for 2021. ACSM's Health & Fitness Journal, 25(1), 10 - 19 . <https://doi.org/10.1249>